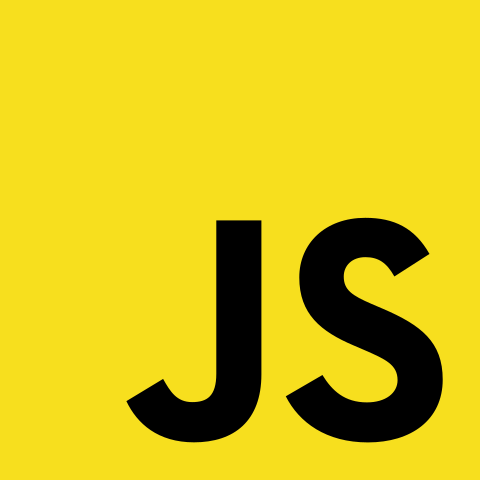


Introducción

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado (El navegador lee directamente el código, sin necesidad de terceros) de alto nivel. Es el lenguaje de programación encargado de dotar de mayor interactividad y dinamismo a las páginas web.



¿Cuáles son los principales objetivos de estos ejercicios?

⦁ Entender que es un lenguaje de programación

⦁ Aprender lo básico de JavaScript

⦁ Entender cómo interactuar con los datos en JavaScript

1. Booleanos

Dadas 2 variables booleanas:

* booleano1 = true;
* booleano2 = false;

* Crear una variable **booleanoAnd** cuyo valor sea la comparación booleana booleano1 AND booleano2.
* Crear variable **booleanoOr** cuyo valor sea la comparación booleana booleano1  OR booleano2.
* Crear variable **booleanoNot** cuyo valor sea la comparación booleana no booleano1.
* Crear variable **booleanoMix0** cuyo valor sea la comparación booleana (booleano1 or booleano2) and (booleano1 or (not booleano1 and not booleano2)**.**

2. Operadores

* Crear variable **valorDivision** cuyo valor sea la división de 17 entre 3 y que solo muestre 2 decimales en el resultado.
* Crear variable **valorResto** cuyo valor sea el resto de 17 entre **7.**

3. Lógica de programación

* Crea una variable A cuyo valor sea el número 9, y después crea una variable B cuyo valor sea un *string* con el número 9. Desarrolla la lógica para que cuando A == B muestre por consola “Son iguales”. ¿Qué pasa si en vez de tener A == B, comprobamos que A === B?
* Crea una variable **mochila** que sea un array de elementos. Desarrolla la lógica para que: a) si **mochila** tiene más de 10 elementos, muestre por consola el mensaje “No puedo cargar con tantas cosas”; b) si **mochila** contiene entre 10 y 2 elementos, se muestre por consola “Qué bien voy con mi mochila”, y, si no,  muestre por consola “Creo q no necesito una mochila”.
* Crear variable **contarHasta10** con valor 0 e incrementar su valor con un bucle hasta que se verifique que contarHasta10 === 10.
* Crea una variable **diaFestivo** que sea de tipo *boolean*. Crea un ternario en el que si **diaFestivo** es *true* devuelva un *console.log* de ‘Hoy no trabajo’ y, si es *false*, devuelva ‘Hoy trabajo’.
* Crea una variable **arrayBucle** tipo array vacía y rellénala con números del 4 al 18 utilizando un bucle.
* Recorre la variable creada anteriormente **arrayBucle**, suma todos sus elementos y guárdalos en una variable de nombre resultado.
* Dado el siguiente array [‘Con’, ‘Sofia’, ‘aprendiendo’, ‘bucles’], recorrelo utilizando el bucle *for of* y muestra por consola todos sus elementos. Después, recórrelo utilizando el bucle *for in* mostrando también por consola todos sus elementos.
* Crea un bucle utilizando *while* que itere 20 veces y muestre por consola “Patata” cada vez que el número de la iteración sea múltiplo de 3.

Extras

* Utiliza la siguiente array para resolver los próximos ejercicios:

let gente = [

        {

          nombre: "Jamiro",

          edad: 45,

        },

        {

          nombre: "Juan",

          edad: 35,

        },

        {

          nombre: "Paco",

          edad: 34,

        },

        {

          nombre: "Pepe",

          edad: 14,

        },

        {

          nombre: "Pilar",

          edad: 24,

        },

        {

          nombre: "Laura",

          edad: 24,

        },

        {

          nombre: "Jenny",

          edad: 10,

        },

      ];

* Crea un array con la gente cuyo nombre tiene 4 letras sin utilizar el método *filter* de los arrays y muéstralo por consola.
* Crea un array con la gente cuyo nombre empieza por J y sean menores de 40 años sin utilizar el método *filter* de los arrays y muéstralo por consola.

* Crea un objeto en la variable **ordenador** de tal modo que el siguiente código no muestre por consola 'suspendes':
* // TEST 1
* if (typeof ordenador === "object") {
* console.log("apruebas");
* } else {
* console.log("suspendes");
* }
* // TEST 2
* if (ordenador.marca === "La pava") {
* console.log("apruebas");
* } else {
* console.log("suspendes");
* }
* // TEST 3
* if (ordenador.tipo === "portátil") {
* console.log("apruebas");
* } else {
* console.log("suspendes");
* }
* // TEST 4
* if (ordenador.perifericos[1] === "touchPad") {
* console.log("apruebas");
* } else {
* console.log("suspendes");
* }
* // TEST 5
* if (ordenador["almacenamiento"]["discos"][1] === "HDD") {
* console.log("apruebas");
* } else {
* console.log("suspendes");
* }
* // TEST 6
* if (ordenador.almacenamiento.maestro === 0) {
* console.log("apruebas");
* } else {
* console.log("suspendes");
* }

* Crea un array en la variable llamada **arr** de tal modo que el siguiente código no muestre por consola 'suspendes':

 // TEST 1

      if (typeof arr === "object" && arr.length >= 0) {

        console.log("apruebas");

      } else {

        console.log("suspendes");

      }

      // TEST 2

      if (typeof arr[0] === "object") {

        console.log("apruebas");

      } else {

        console.log("suspendes");

      }

      // TEST 3

      if (typeof arr[1] === "object") {

        console.log("apruebas");

      } else {

        console.log("suspendes");

      }

      // TEST 4

      if (typeof arr[2] === "object") {

        console.log("apruebas");

      } else {

        console.log("suspendes");

      }

      // TEST 5

      if (arr.length === 3) {

        console.log("apruebas");

      } else {

        console.log("suspendes");

      }

      // TEST 6

      if (arr[0].name === arr[1].name) {

        console.log("apruebas");

      } else {

        console.log("suspendes");

      }

      // TEST 6

      if (arr[1].name === "pepito") {

        console.log("apruebas");

      } else {

        console.log("suspendes");

      }

      // TEST 7

      if (arr[1].age > arr[2].age) {

        console.log("apruebas");

      } else {

        console.log("suspendes");

      }

      // TEST 8

      if (arr[0].age === 25) {

        console.log("apruebas");

      } else {

        console.log("suspendes");

      }

      // TEST 9

      if (typeof arr[2].name === "string") {

        console.log("apruebas");

      } else {

        console.log("suspendes");

      }

      // TEST 10

      if (arr[2].name[0] === "J") {

        console.log("apruebas");

      } else {

        console.log("suspendes");

      }

**Entregables**

* Subir el ejercicio a un repositorio en GitHub
* Dejar el enlace del repositorio adjuntado en Classroom